



# CAMPIONATO REGIONALE PIEMONTE FSSI PICKLEBALL Doppio M. e Misto

## Sabato 18 Luglio 2026



- Ritrovo: ore 08,15
- Inizio gara: ore 09,00
- Termine gara: ore 13,00



Club green park  
Via Bruere, 284  
10098 Rivoli To

**Campionato Regionale FSSI Piemonte di Pickleball**  
**“DOPPIO Maschile”**

**Società .....**

<i>N°</i>	<i>N. Tessera FSSI</i>	<i>Cognome e Nome</i>		
<b>1A</b>				
<b>1B</b>				
<b>2A</b>				
<b>2B</b>				
<b>3A</b>				
<b>3B</b>				
<b>4A</b>				
<b>4B</b>				
<b>5A</b>				
<b>5B</b>				
<b>6A</b>				
<b>6B</b>				

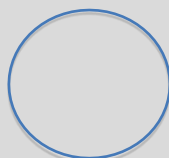
- **La quota di iscrizione di € 10,00 a persona**
- **La quota di iscrizione di € 15,00 a persona con racchetta a noleggio**
- Si allegato fotocopia del bonifico bancario totale di €.....
- **Asd Gruppo Sportivo Sordi Torino** – Iban: IT80G0200801046000001440469
- **Causale** Campionato Regionale Piemonte FSSI Pickleball

**Da inviare tramite e-mail: [gsstorino@fssi.it](mailto:gsstorino@fssi.it) – [piemonte@fssi.it](mailto:piemonte@fssi.it)**

**ENTRO e NON OLTRE 9 Luglio 2026**

DATA.....

Il Presidente



**Campionato Regionale FSSI Piemonte di Pickleball**  
**“DOPPIO Misto”**

**Società .....**

<i>N°</i>	<i>N. Tessera FSSI</i>	<i>Cognome e Nome</i>		
<b>1A</b>				
<b>1B</b>				
<b>2A</b>				
<b>2B</b>				
<b>3A</b>				
<b>3B</b>				
<b>4A</b>				
<b>4B</b>				
<b>5A</b>				
<b>5B</b>				
<b>6A</b>				
<b>6B</b>				

- **La quota di iscrizione di € 10,00 a persona**
- **La quota di iscrizione di € 15,00 a persona con racchetta a noleggio**
- Si allegato fotocopia del bonifico bancario totale di €.....
- **Asd Gruppo Sportivo Sordi Torino** – Iban: IT80G0200801046000001440469
- **Causale** Campionato Regionale Piemonte FSSI Picketball

**Da inviare tramite e-mail: [gsstorino@fssi.it](mailto:gsstorino@fssi.it) – [piemonte@fssi.it](mailto:piemonte@fssi.it)**

**ENTRO e NON OLTRE 9 Luglio 2026**

DATA.....



**Il Presidente**



## **CAMPIONATO REGIONALE PICKLEBALL REGOLAMENTO**

### **PARTECIPAZIONE:**

La partecipazione è riservata alle società affiliate ed agli atleti sordi tesserati, in regola con le D.O.A. FSSI e con gli altri regolamenti federali.

Possono partecipare tutti gli atleti, in regola con il tesseramento per la società iscritta al Campionato di Pickleball, che hanno anagraficamente compiuto il 14° anno di età.

Gli atleti che possono partecipare devono avere:

- Tesseramento Nazionale/Regionale
- Tesseramento Nazionale Junior
- Tesseramento Nazionale Stranieri Formazione Italiana.

Per le procedure per il tesseramento degli atleti, vedere le D.O.A.

### **DIVIETI:**

È severamente vietato l'uso di ausili acustici di qualsiasi tipo durante le gare. In caso di accertamento dell'uso di ausili acustici, oltre all'esclusione immediata dalla gara, l'atleta verrà squalificato dal Campionato e la Società punita con una sanzione amministrativa come stabilito dalle Tasse Nazionali.

### **PREMI:**

Saranno premiati con le medaglie FSSI i primi tre classificati di ogni disciplina.

### **PUNTEGGIO:**

Ogni partita si disputa al meglio dei tre set.

Ciascun set si gioca a 11 punti (oppure a 15 o 21 punti secondo quanto stabilito dal giudice di gara), con almeno 2 punti di vantaggio.

### **REGOLE DEL GIOCO**

Il Pickleball si gioca utilizzando una speciale palla perforata, su un campo di 6,10 metri di larghezza e 13,41 metri di lunghezza con una rete centrale simile a quella del tennis. Il campo, per ogni lato, è diviso in due Aree di Servizio (destra/pari e sinistra/dispari) e in una Zona di Non Volée (Fig. 1) La palla viene servita al di sopra della rete e in senso diagonale verso il campo dell'avversario con un movimento di battuta specificato nel regolamento. La palla viene rilanciata da un lato all'altro della rete fino a quando un giocatore non riesce a rimandarla in conformità con le regole. I punti vengono acquisiti solo quando il giocatore o la coppia al servizio vince lo scambio, oppure quando la parte avversaria commette un fallo. Il battitore continua a servire, alternando i lati di servizio, fino a quando si perde lo scambio o si commette un fallo. Vince il primo giocatore o la prima coppia che raggiunge 11 punti, conducendo con un margine di 2 punti. Il formato degli incontri (a 11, 15, o 21 punti per ogni partita) può essere deciso dal giudice di gara.

## I GIOCATORI

I giocatori debbono essere in possesso di una tessera atleta FITP per il tennis, agonistica o non agonistica, in corso di validità. Il gioco si basa sui principi di fair play e correttezza sportiva. Un senso di fair-play nel dare all'avversario il beneficio di qualsiasi dubbio è essenziale per consolidare i principi alla base del gioco: Divertimento e Competizione. A tal fine: 1. tutti i punti giocati sono trattati allo stesso modo indipendentemente dalla loro importanza; il primo punto dell'incontro è importante quanto il "match point"; 2. entrambi i giocatori in doppio possono effettuare chiamate, in particolare le chiamate di linea; non è possibile che in un incontro un giocatore dica al suo partner "quella era la mia chiamata, non la tua"; 3. le chiamate rapide eliminano l'opzione "delle due possibilità". Ad esempio, un giocatore non può rivendicare un ostacolo, provocato da una palla altrui che rotola in campo, dopo aver colpito una palla mandata "fuori": egli ha rinunciato alla possibilità di chiamare l'ostacolo scegliendo invece di colpire la palla; 4. tutti i giocatori si adoperano a cooperare di fronte a una situazione non contemplata dal regolamento. I possibili casi possono essere risolti con la ripetizione del punto o, in casi estremi, chiedendo ad un giudice-arbitro di risolvere la controversia.

## LE CARATTERISTICHE PROPRIE DEL PICKLEBALL

La regola dei due rimbalzi: Dopo che la palla è stata servita, il ricevitore deve lasciar rimbalzare la palla a terra prima di colpirla, così come nel colpo successivo anche il battitore (o coppia) deve farla rimbalzare a terra.

Da questo momento in poi è possibile colpire la palla al volo. La Zona di non-volèe (NVZ) Un'area che si estende, a partire dalla rete, per 2,13 metri (7 feet) su ciascun lato del campo. Con i piedi poggiati all'interno di quest'area, un giocatore non è autorizzato a colpire la palla senza che prima rimbalzi a terra, ovvero non può colpirla al volo.

### 1. Il campo e l'attrezzatura

Il campo di gioco e le dimensioni e le misure per il campo da Pickleball sono:

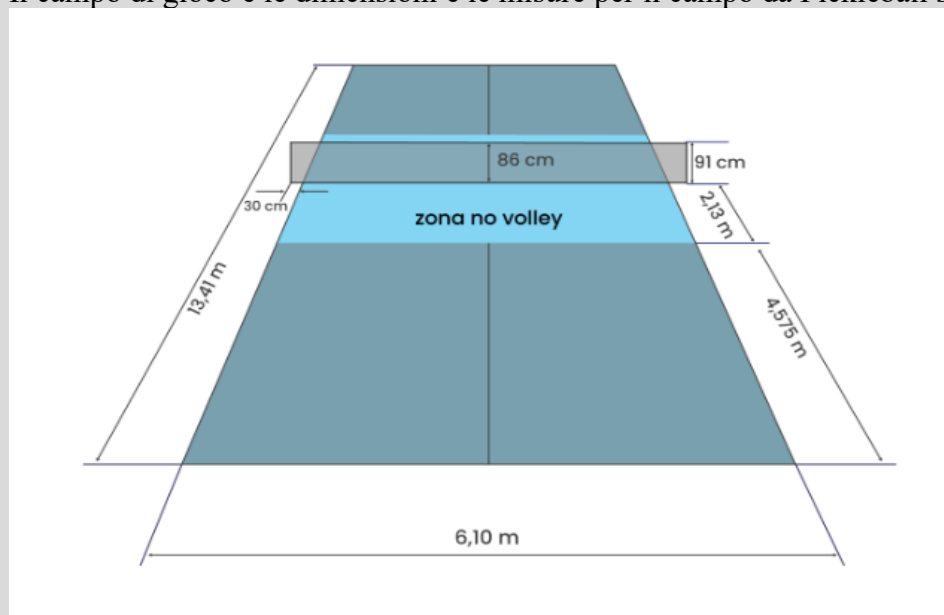


Figura 1

## 2. La rete e la palla

Il Materiale: la rete può essere realizzata con qualsiasi materiale di tessuto a rete che non permetterà a una palla di attraversarla



La palla nella foto, con fori più grandi, viene utilizzata per il gioco indoor e quella nella foto a destra, con fori più piccoli, per il gioco outdoor. I colori possono variare.

## 3. La racchetta (paddle)

Materiale: La racchetta da Pickleball deve essere di qualsiasi materiale ritenuto sicuro e non vietato da queste regole. La racchetta deve essere di materiale rigido, non comprimibile e che soddisfa i criteri indicati. 2.E.2 Superficie: La superficie di impatto della racchetta non deve contenere laminazioni, fori, crepe o rientranze che ne alterino la superficie di impatto. 2.E.2.a Riflessione. La superficie di impatto della racchetta non deve essere riflettente, in modo tale da non avere il potenziale di influenzare negativamente la visione dei giocatori avversari.

Dimensione. Le misure della lunghezza e della larghezza combinate, compresi eventuali bordi non devono superare i 60,96 centimetri. La lunghezza della racchetta non può superare i 43,18 centimetri. Non ci sono restrizioni sulla racchetta come spessore.

Peso. Non ci sono restrizioni sul peso della racchetta.

Alterazioni. Le racchette modificate devono soddisfare tutte le specifiche. Le uniche alterazioni o aggiunte che possono essere apportate in una racchetta prodotta commercialmente sono il nastro di protezione dei bordi, nastro di piombo, modifiche alla dimensione dell'impugnatura o all'avvolgimento dell'impugnatura, le decalcomanie del nome e/o altri contrassegni di identificazione sulla faccia della racchetta.

Le decalcomanie e il nastro adesivo non possono estendersi oltre 2,54 centimetri sopra la parte superiore dell'impugnatura, né più di 1,27 centimetri all'interno del bordo esterno di una racchetta o, se è presente una protezione del bordo, 1,27 centimetri all'interno della protezione del bordo.

Le stampe commerciali, i disegni e le scritte fatte a mano sono consentite sulla superficie di gioco della racchetta purché non influiscano sulla ruvidità della superficie e siano di buon gusto. Non sono ammesse stampe/grafiche aggiuntive su un paddle prodotto commercialmente, se non le marcature a pennarello "disegnate a mano" o "scritte a mano". Qualsiasi rappresentazione disegnata o scritta a mano deve essere di buon gusto.

Caratteristiche di superficie e meccaniche vietate. Vernice antiscivolo o qualsiasi vernice strutturata con sabbia, particelle di gomma o qualsiasi materiale che causi una rotazione di palla aggiuntiva. Gomma naturale e gomma sintetica.

## 4. Servizio

Il servizio deve essere eseguito:

- in diagonale nel campo avversario oltre la linea di fondo;
- con impatto sotto la linea della vita e con movimento ascendente della racchetta;
- con entrambi i piedi dietro la linea di fondo al momento dell'impatto.